# Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение "Средняя общеобразовательная школа №3"

г. Мензелинска Республики Татарстан

ПРИНЯТО на педагогическом совете Протокол №1 от 27.08.2025

УТВЕРЖДЕНО Директор О.А. Губайдуллина Приказ №159 от 27.08.2025



Рабочая программа курса внеурочной деятельности для начальной школы (1 класс) «Моя художественная практика»



#### Пояснительная программа

внеурочной Программа деятельности «Моя художественная практика» разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального (утверждён образования Приказом Министерства Российской Федерации № 286 от 31 мая просвещения 2021 г.) и с учётом рабочей программы начального образования «Изобразительное искусство» (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол 3/21 от 27.09 2021 г.).

**Цель** программы — создание условий для проявления творческих способностей обучающихся в процессе приобретения ими опыта практической работы в различных видах художественно-творческой деятельности.

#### Задачи программы:

- -развитие эстетического восприятия природы, произведений изобразительного искусства и детского творчества;
- -формирование активного, ценностного отношения к истории отечественной культуры, выраженной в её архитектуре, изобразительном и народном искусстве, в национальных образах предметно-материальной и пространственной среды, в понимании красоты человека и природы;
- -знакомство с многообразием видов художественной деятельности и технически доступным разнообразием художественных материалов;
- -овладение элементарной художественной грамотой во всех основных видах визуально-пространственных искусств (собственно изобразительных): графики, живописи и скульптуры, декоративно-прикладного и народного искусства, архитектуры и дизайна;
- -приобретение собственной художественно-творческой практики в процессе работы различными художественными материалами .

Сроки освоения программы: 1 класс — 0,5 ч.

Программа внеурочной деятельности построена на



обучения . Программа включает в себя относительно самостоятельные части образовательной программы — модули, позволяющие увеличить её гибкость и вариативность, организовывать образовательный процесс, подстраиваясь под интересы и способности обучающихся

Модульный принцип построения учебного материала допускает вариативный подход к очерёдности изучения модулей и принципам компоновки учебных тем. Предполагается также возможность реализации одного или нескольких модулей по выбору участников образовательного процесса, при этом увеличивается количество часов, отведённых на практическую работу.

Взаимосвязанное содержание тематических модулей позволяет объединять, исключать, перекомпоновывать их зависимости объёма наполнение В OT практической деятельности, поэтому содержание одного нескольких модулей логически встраивается содержание других модулей, что является необходимым условием достижения цели данной программы Например, «Азбука цифровой графики» модуль «Восприятие произведений искусства» интегрируются с такими модулями, «Графика», «Живопись», «Скульптура», «Архитектура».

В соответствии с содержанием данной программы основным видом деятельности является художественнотворческая практика, которая реализуется тематических модулей И освоения направлена достижение определённой цели, а именно — развитие творческой личности обучающегося через освоение им работы в разных видах изобразиискусства, разнообразными техниками, материала- ми, инструментами средствами изображения И образом обучающийся должен овладеть практическими навыками работы тематическом каждом В «Живопись», «Скульптура», «Графика», «Декоративно-прикладное искусство»,

«Архитектура», «Восприятие произведений искусства», «Азбука цифровой графики».

Содержание программы внеурочной деятельности по



образованием и является его логическим продолжением, неотъемлемой частью системы обучения, созданной в образовательной организации.

В ходе реализации программы внеурочной деятельности применяется сетевая, электронная форма обучения, используются дистанционные образовательные технологии.

В содержании программы есть задания, которые даны на основе компьютерных средств изображения, и задания на восприятие произведений изобразительного искусства. Для этого используются возможности как самого образовательного учреждения (компьютерный класс, актовый зал, библиотека), так и учреждения дополнительного образования и культуры.

**Формы внеурочной деятельности** обучающихся в соответствии с данной программой следующие:

- -художественно-творческая практика;
- -творческие занятия;
- -творческий проект;
- -выставка-конкурс;
- -квест;
- -пленэр и фотопленэр;
- -мастер-класс;
- -экскурсии;
- -виртуальные путешествия и др.

Основным видом деятельности на занятиях изобразительным искусством является практическая художественно-творческая деятельность (индивидуальная, творческих В парах И группах, коллективная), поэтому программе В максимальное количество времени отводится художественно-ДЛЯ творческой практики как формы освоения основ изобразительной грамоты.

Материал программы предполагаем межпредметную связь с такими учебными предметами, как «Литературное чтение», «Музыка», «История», «Труд (технология)», «Информатика».

Подведение итогов реализации программы осуществляется в следующих формах:

- -выставки: внутри параллели, класса, общешкольные (в медийном или реальном формате), районные, городские и т .д .;
- -выставки-конкурсы (от общешкольных до всероссийских и международных);

-защиты проектов.

Данная программа создана с учётом рабочей программы художественно-творческая Творчество, деятельность — важнейшие средства решения проблем воспитания современных школьников. В изобразительном сконцентрировано духовное творческий человечества. опыт личности, искусство способствует формированию понимания таких ценностей, как Родина, человек и природа, семья и дружба, культура и красота. Изобразительное искусство, своеобразие его языка, содержание, социальная функция и способ отражения действительности — это возможность воспитательного воздействия на обучающегося, условие для проявления им творческих способностей, развития его личности.

# Содержание курса внеурочной деятельности

Содержание программы внеурочной деятельности распределено и структурно представлено семью модулями (тематическими линиями).

## Модуль «Графика»

**Вводное занятие.** Знакомство с тематикой занятий . Графические материалы, их свойства и особенности . Графические техники изображения . Компьютерная графика . Фотография, пленэр .

# Графическая практика

Содержание. Рисование листьев растений разной формы, веток дерева по материалам фотографий пленэра «Осенние листья», «Эти разные деревья». Рисование с натуры: листья и их форма, декорирование поверхности листа, превращение листа в дерево. Рисование животных, игра «Большие и маленькие». Задания на освоение приёмов изображения в графическом редакторе Paint. Композиция из листьев в технике тиснения. Техника аппликации (симметричное вырезывание) с графической

(симметричное вырезывание, планы) . Создание композиции из каракулей-путаниц из линий . Персонажи для игры в тени: силуэты на трости (деревянной шпажке) на примере сказок «Теремок», «Колобок», «Репка» и т . д .

деятельности. Познавательная, деятельность и художественное творчество: упражнения на освоение приёмов рисования линией. штрихом (веток дерева, животных, птиц, рыб); приёмы графическом редакторе В выполнение рисунка с натуры: разные листья и их форма, декорирование поверхности листа, превращение листа в дерево; композиция из листьев в технике тиснения и аппликации (линия, пятно, силуэт); создание композиции из каракулей-путаниц из линий; рисунки для игры в тени; ком- позиции в смешанной технике; работа в технике объёмной аппликации.

Форма организации. Художественно-творческая практика; игры «Каракули», «Большие и маленькие», «Волшебные тени»; коллективная работа; работа в творческих группах; фотографирование на природе; занятие в компьютерном классе школы.

## Модуль «живопись»

**Вводное занятие.** Живописные материалы, их свойства и особенности . Приёмы работы гуашью, акварелью .

## Живописная практика

Содержание. Изображение цветов гуашью (приёмы работы, мазки). Букет. Проект к празднику. Пейзаж в живописи. Натюрморт в живописи. Сказочные образы (люди, животные). Приёмы работы в нетрадиционной технике. Композиция. Цвет и настроение. Техника монотипии.

**Виды** деятельности. Познавательная, игровая деятельность и художественное творчество: отработка техники работы гуашью, акварелью (красочное пятно, мазки, смешение цвета и др .); живописное изображение по представлению и восприятию разных по цвету и формам цветков, овощей и фруктов (мятая бумага); передача с помощью контрастных цветов на-

освоение техники монотипии; «оттиск бумажным комочком»; коллаж . **Форма организации.** Художественно-творческая практика; коллективная работа; художественный проект; выставка творческих работ в медийном пространстве (на сайте школы, в творческом блоге, группе в соцсети) или в реальном формате .

# Модуль «Скульптура»

**Вводное занятие.** Знакомство с тематикой занятий . Мате- риалы, инструменты . Приёмы лепки, смешение цветов .

## Практика по лепке

Содержание. Пластилиновая композиция . Лепка зверушек, овощей и фруктов из цельной формы по фотоматериалам . Скульптурная композиция на тему человека и животного . Лепка сказочной игрушки и игрушки, характерной для одного из наиболее известных народных художественных промыслов (дымковская, каргопольская игрушка или по выбору учителя с учётом местных промыслов) .

деятельности. Познавательная, деятельность и художественное творчество: фигурки животного; создание пластилиновой композиции «Овощи фрукты»; работа И скульптурной композицией «Человек И животное»; освоение работы в материале (лепка ИЗ фотографирование Форма организации. Художественно-творческая практика; мастер-класс; коллективная работа; работа в творческих группах; полевая творческая практика: работа в материале; игра «В мастерской лепки»; выставка творческих работ на сайте школы, в творческом блоге, группе в соцсети или в реальном формате.

## Модуль «декоративно-прикладное искусство»

**Вводное занятие.** Знакомство с тематикой занятий. Материалы, инструменты, техники исполнения . Техника безопасности .

<u> Декоративно-прикладная практика</u>



людьми: превращение листьев в элемент узора; орнамент Узор крыльях суды . на бабочки Игрушки Декоративное рисование ИЗ материалов нехудожественных Проект украшений . Дизайн предмета: изготовление нарядной упаковки путём складывания бумаги и аппликации . Оригами — создание игрушки для новогодней ёлки . Создание душных подвесок оформления воз-ДЛЯ интерьера. Замкнутый орнамент печенья «тетёрочки».

Познавательная, Вилы деятельности. деятельность и художественное творчество: работа над переводом реальных объектов природы в декоративные (листья в элемент узора, шишки в ёлочные игрушки); декоративной композиции аппликации; выполнение росписи по мотивам хохломской, городецкой росписи; декоративное рисование; работа над проектом ювелирных украшений (монотипия или Paint); оригами приёмов освоение техники И работы дизайном упаковки; фотографирование.

Форма организации. Мастер-класс; игра «Ювелиры»; коллективная работа и работа в творческих группах; выставка творческих работ на сайте школы, в творческом блоге, группе в соцсети или в реальном формате.

## Модуль «архитектура»

Вводное занятие. Знакомство с тематикой занятий. Материалы, инструменты . Техники и приёмы конструирования, макетирования . Техника безопасности Практика конструирования и макетирования Содержание. Проект домика из овощей или фруктов, из варежки или сапога для маленьких человечков . Здание в технике оригами по материалам фотографирования на природе .

«В объективе — здание» . Конструирование из бумаги по материалам фотографий на темы «Вот моя улица (утром, днём, вечером)» или «Прогулка по городу» . Наблюдение разно- образных архитектурных зданий в окружающем мире (по фотографиям) . Макетирование (или аппликация) пространственной среды сказочного города из бумаги и



Познавательная. деятельности. игровая и художественное творчество: деятельность проекта домика из различных форм (природные, вещи и др .); конструирование постройки из бумаги; выполнение кород» построек» аппликации сказочных использованием объёмных элементов; конструирование (коробочки, подарков упаковки ДЛЯ фотографирование.

Форма организации. Художественно-творческая практика; коллективная работа; мастер-класс; игровой проект «Много окон и дверей, полна горница людей»; выставка творческих работ на сайте школы, в творческом блоге, группе в соцсети или в реальном формате.

Модуль «Восприятие произведений искусства»

восприятия выставочная практика И произведений Содержание. Восприятие детского творчества . Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских работ . Художественное наблюдение окружающего мира природы и предметной среды жизни человека в зависимости от поставленной аналитической и наблюдения (установки) эстетической залачи Рассматривание иллюстраций детской книги на основе содержательных установок учителя в соответствии изучаемой темой.

**Виды** деятельности. Познавательная деятельность и художественное творчество: освоение зрительских умений на основе получаемых знаний и творческих практических задач; при- обретение обучающимися опыта восприятия и оценка эмоционального содержания произведений; умение делиться своим мнением и впечатлениями.

Форма организации. Выставка творческих работ на сайте школы, в творческом блоге, группе в соцсети или в реальном формате; беседа; занятие в школьной или районной библиотеке.

Модуль «Азбука цифровой графики» Фотопрактика

**Содержание.** Фотографирование мелких деталей природы, выражение ярких зрительных впечатлений.



соответствующих изучаемой теме.

**Виды** деятельности. Познавательная, игровая деятельность и художественное творчество: выполнение фотографий объектов природы; построение композиции в фотографии в зависимости от деталей изображения.

Форма организации. Художественно-творческая практика; индивидуальная работа или работа в творческих группах; фотографирование на природе; беседаобсуждение.

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности «Моя художественная практика»

личностные результаты

Программа призвана обеспечить достижение обучающимися личностных результатов в области патриотического, гражданского, духовно-нравственного, эстетического, экологического и трудового воспитания.

Патриотическое воспитание осуществляется через уважение и ценностное отношение к своей Родине — России, через освоение школьниками содержания традиций отечественной культуры, выраженной в её архитектуре, народном, декоративно-прикладном и изобразительном искусстве.

Гражданское воспитание осуществляется формирование ориентиров ценностно-смысловых установок, отражающих индивидуально-личностные позиции и социально значимые личностные качества, через коллективную творческую работу, которая создаёт условие для разных форм художественно- творческой способствует пониманию деятельности И человека, становлению чувства личной ответственности, личной причастности раз- витию чувства общества.

Духовно-нравственное воспитание является стержнем художественного развития обучающегося . Творческие направлены задания на развитие внутреннего мира, воспитание эмоциональнообразной, чувственной сферы и помогают социально значимые знания . Развитие творческих

осознанию себя как личности и члена общества.

Эстетическое воспитание осуществляется через формирование представлений о прекрасном и безобразном, о высоком и низком, через формирование отношения к окружающим людям (стремление к их пониманию), через отношение к семье, природе, труду, искусству, культурному наследию, через развитие навыков восприятия и художественной рефлексии своих наблюдений в художественно-творческой деятельности.

Экологическое воспитание происходит процессе художественно-эстетического наблюдения природы, восприятие её образа произведениях через Формирование эстетических искусства активному действий, способствует неприятию приносящих вред окружающей среде.

Трудовое воспитание осуществляется в процессе собственной художественно-творческой деятельности по освоению художественных материалов, в процессе достижения результата и удовлетворения от создания реального, практического продукта.

## Метапредметные результаты

Овладение универсальными познавательными действиями Пространственные представления и сенсорные способности: характеризовать форму предмета, конструкции; выявлять доминантные черты (характерные особенности) в визуальном образе;

находить ассоциативные связи между визуальными образами разных форм и предметов;

сопоставлять части и целое в видимом образе, предмете, конструкции; анализировать пропорциональные отношения частей внутри целого и предметов между собой;

абстрагировать образ реальности при построении плоской композиции;

соотносить тональные отношения (тёмное — светлое) в пространственных и плоскостных объектах;

выявлять и анализировать эмоциональное воздействие цветовых отношений в пространственной среде и



Базовые логические и исследовательские действия:

проявлять исследовательские, экспериментальные действия в процессе освоения выразительных свойств различных художественных материалов при самостоятельном выполнении художественно-творческих заданий;

проявлять исследовательские и аналитические действия на основе определённых учебных установок в процессе восприятия произведений изобразительного искусства, архитектуры и продуктов детского художественного творчества;

анализировать и оценивать с позиций эстетических категорий явления природы и предметнопространственную среду жизни человека;

использовать знаково-символические средства для составления орнаментов и декоративных композиций;

классифицировать произведения искусства по видам и со- ответственно по назначению в жизни людей;

классифицировать произведения изобразительного искусства по жанрам в качестве инструмента анализа содержания произведений.

## Работа с информацией:

использовать электронные образовательные ресурсы; выбирать источники для получения информации: поисковые системы интернета, цифровые электронные средства, справочники, художественные альбомы и детские книги;

анализировать, интерпретировать, обобщать и систематизировать информацию, представленную в произведениях

искусства, текстах, таблицах и схемах;

осуществлять виртуальные путешествия по архитектурным памятникам, в отечественные художественные музеи и зарубежные художественные музеи (галереи) на основе установок и квестов, предложенных учителем.

Овладение универсальными коммуникативными действиями

сотрудничать в процессе коллективной работы, принимать цель совместной деятельности, договариваться, ответственно относиться к своей задаче по достижению общего результата.

Овладение универсальными регулятивными действиями Обучающиеся должны внимательно относиться к учебным задачам, выполнять их, соблюдать последовательность учебных действий при выполнении задания;

уметь организовывать своё рабочее место для практической работы, бережно относиться к используемым материалам;

контролировать свою деятельность в процессе достижения результата .

#### Предметные результаты

Предметные результаты сформулированы по годам обучения на основе модульного построения содержания курса . Результаты характеризуют опыт обучающихся в художественно-творческой деятельности и отражают сформированность умений в зависимости от содержания программы внеурочной деятельности .

## Модуль «Графика»

Осваивать навыки применения свойств простых графических материалов в самостоятельной творческой работе в условиях внеурочной деятельности .

Приобретать первичный опыт создания рисунка на основе знакомства со средствами изобразительного языка.

Приобретать опыт создания рисунка простого (плоского) предмета с натуры .

Учиться анализировать соотношения пропорций, визуально сравнивать пространственные величины .

#### Модуль «Живопись»

Осваивать навыки работы гуашью.

Знать три основных цвета; обсуждать и называть ассоциативные представления, которые рождает каждый цвет.

Приобретать опыт экспериментирования, исследования результатов смешения красок и получения



Вести творческую работу на заданную тему с опорой на зрительные впечатления, организованные педагогом.

## Модуль «Скульптура»

Приобретать опыт аналитического наблюдения, поиска вы- разительных образных объёмных форм в природе (облака, камни, коряги, формы плодов и др.).

Осваивать первичные приёмы лепки из пластилина, при- обретать представления о целостной форме в процессе создания объёмного изображения.

# Модуль «Декоративно-прикладное искусство»

Различать виды орнаментов по изобразительным мотивам (растительные, геометрические, анималистические).

Учиться использовать правила симметрии в своей художественной практике .

Приобретать опыт создания орнаментальной декоративной композиции.

Приобретать представления о глиняных игрушках художественных промыслов (дымковская, каргопольская игрушки или по выбору учителя с учётом промыслов) практической местных И опыт художественной деятельности игрушки ПО мотивам выбранного промысла.

Иметь опыт и соответствующие возрасту навыки подготовки и оформления праздника.

#### Модуль «Архитектура»

Осваивать приёмы конструирования из бумаги, складывания объёмных простых геометрических тел.

Приобретать опыт пространственного макетирования в форме коллективной игровой деятельности .

Приобретать представления о конструктивной основе любого предмета и первичные навыки анализа строения предмета.

## Модуль «Восприятие произведений искусства»

Приобретать умения рассматривать, анализировать



детские рисунки с позиций их содержания и сюжета, композишии (расположения на листе). пвета. учебной настроения, а также соответствия задаче, поставленной Осваивать новый занят опыт на восприятия художественных иллюстраций В летских книгах и отношения к ним в соответствии с учебной установкой.

# Модуль «Азбука цифровой графики»

Приобретать опыт создания фотографий с целью целенаправленного эстетического наблюдения природы.

Тематическое планирование представлено по модулям и содержит тематику.

<b>№</b> п/п	Модуль и темы	Количес тво	Форма занятий	Дата	
11/11		часов	Запитии		
Мод	Модуль «Графика». Графическая практика				
1	Линии и формы	1	Творческая		
	в природе		практика		
	(рисование				
	листьев растений				
	разной формы,				
	веток дерева по				
	материалам				
	фотопленэра				
	«Осенние				
	листья», «Эти				
	разные деревья»;				
	выполнение				
	рисунка с				
	натуры: листья и				
	их форма,				
	декорирование				
	поверхности				
	листа,				
	превращение				
	листа в дерево;				



	художественно-			
	творческая			
	практика;			
	фотопленэр)			
2	Компьютерная	1	Работа на	
	графика		компьютере	
	(задания по			
	освоению			
	приёмов			
	изображения в			
	графическом			
	редакторе Paint:			
	инструменты			
	«Карандаш»,			
	«Кисть»,			
	«Ластик» и др.;			
	цветовая			
	палитра, базовые			
	фигуры, их			
	трансформация,			
	поворот и т. д.;			
	рисование линии			
	разной толщины,			
	создание			
	простых			
	изображений из			
	базовых фигур и			
	линий (мячик,			
	гусеница, гриб,			
	цветок,			
	воздушные шары			
	и др.); создание			
	любой			
	графической			
	композиции;			
	индивидуальная			
	работа;			



	***************************************			
	компьютерный			
	класс)		**	
3	«Кружатся	1	Художествен	
	листья»,		но-творческая	
	композиция из		практика	
	листьев			
	(композиция из			
	листьев в технике			
	тиснения и/или			
	аппликации			
	(линия, пятно,			
	силуэт);			
	коллективная			
	работа)			
Мод	уль «Живопись»			
4	«Каждому цветку	1	Художествен	
	своё время»,		но-творческая	
	натюрморт		практика	
	(создание букета			
	на цветной			
	бумаге,			
	использование			
	основных цветов,			
	изменение			
	оттенков цветов			
	белой краской,			
	особенности			
	мазков; работа			
	для выставки)			
5	«Осенняя	1	Проект	
	природа»,			
	пейзаж			
	(приёмы работы			
	гуашью,			
	красочное пятно,			
	мазок; работа для			
	выставки,			
L	<u>′</u>	ı	L	1



	фотографирование			
	готовых работ)			
Mo	дуль «Скульптура»			
6	«Домашний	1	Творческая	
	любимец»,		работа	
	композиция			
	(лепка фигурки			
	животного по			
	материалам			
	фотографий на			
	тему «Животное			
	в объективе»			
	(связь с модулем			
	«Азбука			
	цифровой			
	графики»)			
7	«Завертелась	1	Работа в	
	карусель»,		творческих	
	мастерская		группах	
	лепки(игра «В			
	мастерской			
	лепки»: лепка			
	сказочной			
	игрушки по			
	мотивам			
	каргопольской			
	игрушки,			
	дымковской			
	игрушки			
	(лошадка,			
	барышня) или			
	филимоновской			
	игрушки;			
	сюжетная			
	композиция			
	«Карусель»;			
	работа в			



1	Т		T	T
	творческих			
	группах;			
	фотографирование			
	готовых			
	композиций)			
Мод	уль «Декоративно-п	рикладное	искусство	
8	«Волшебное	1	Творческая	
	превращение		работа	
	листьев»,		•	
	аппликация			
	(превращение			
	листьев в элемент			
	узора; силуэт,			
	симметричное			
	выре- зывание;			
	аппликация;			
	работа в			
	творческих			
	группах;			
	фотографирова-			
	ние готовых			
	композиций)			
9	«Чудо-посуда»,	1	Художественно	
	панно	_	-творческая	
	(роспись		практика	
	картонной формы			
	посуды узорами			
	городецкой и			
	хохломской			
	росписи;			
	орнамент в			
	полосе (рамка);			
	коллективная			
	работа)			
Мол	уль «Архитектура»		<u> </u>	
10	«Много окон и	1	Проект	
	дверей полна	_		
	Appen nomia	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>



	горница людей»,			
	игровой проект			
	(проект домика			
	для маленьких			
	человечков из			
	овощей или			
	фруктов, из			
	варежки или			
	сапога, или из			
	других предметов			
	(вещей); фотогра-			
	фирование			
	проектов)			
11	«Домики из	1	фотопленэр	
	бумаги»,			
	оригами			
	(по материалам			
	фотопленэра «В			
	объективе —			
	здание» (связь с			
	модулем «Азбука			
	цифровой			
	графики»);			
	создание домиков			
	в технике			
	оригами;			
	коллективная			
	работа)			
12	«Город	1	фотопленэр	
	сказочных			
	построек»,			
	конструирование			
	(по материалам			
	фотопленэра «Вот			
	моя улица			
	(утром, днём,			
	вече- ром)» или			



	«Прогулка по			
	городу»; избушка			
	лубяная, ледяная,			
	на ку-рьих			
	ножках, ледяной			
	дворец,			
	пряничный домик			
	и др.;			
	конструиро-			
	вание,			
	аппликация с			
	использованием			
	объёмных			
	элементов,			
	симме- тричное			
	вырезывание,			
	силуэт,			
	коллективная			
	работа;			
	фотографирование			
	готовых работ)			
Мод	уль «Восприятие пр	оизведениі	й искусства»	
13	Экскурсия по	1	Экскурсия	
	выставке			
	детского			
	творчества (по			
	четвертям) или			
	фото- выставка			
	творческих работ			
	на сайте школы,			
	в творческом			
	блоге, в группе в			
	соцсети или в			
	реальном			
	формате (беседа,			
	обсуждение,			
	оцен- ка,			
	•	•	•	

	впечатление,			
	мнение)			
14	«Герои сказок»	1	Занятие в	
17	(занятие в	1	школьной или	
	библиотеке		районной	
	школы или в		библиотеке	
	районной		Onomoreke	
	библиотеке;			
	восприятие			
	изображения			
	героев сказок			
	через книжную			
	иллюстрацию; это			
	занятие			
	претворяет			
	занятие «Галерея			
	сказочных героев»			
	модуля			
	«Живопись»)			
Мод	уль «Азбука цифров	ой графикі	и»	
15	Фотопленэр на	1	Фотопленэр	
	темы «Осенние		•	
	листья», «Эти			
	разные деревья»,			
	«Цве- ты			
	распускаются»,			
	«Отражение в			
	воде»			
	(восприятие			
	природных			
	объектов;			
	выполнение			
	тематических			
	фотографий)			
16	Фотопленэр на	1	Фотопленэр	
	темы «В			
	объективе —			



	Τ		I	
	здание», «Вот			
	моя улица (утром,			
	днём, вечером)»,			
	«Прогулка по			
	городу» и др.			
	(восприятие			
	природных			
	объектов и			
	предметной			
	среды;			
	выполнение			
	тематических			
	фотографий)			
17	Животное или	1	Экскурсия	
	рыба в объективе			
	фотоаппарата			
	(реальная или			
	виртуальная			
	экскурсия в			
	зоопарк,			
	зоологический			
	му- зей или			
	Москвариум;			
	выполнение			
	фотографий своих			
	питомцев)			

#### Учебно-методическое обеспечение курса

Возможные технические средства обучения:

- -интерактивная доска;
- -мультимедийный проектор;
- -экспозиционный экран;
- -персональный компьютер для учителя (ноутбук);
- -фото- и видеокамера (планшет, мобильный телефон). Наглядные пособия:
- -коллекция презентаций по темам занятий;
- -коллекция презентаций с работами обучающихся;
- -изделия декоративно-прикладного искусства и народных промыслов;
  - -муляжи для рисования;
  - -натюрмортный фонд (натура для изображения);
- -электронные образовательные ресурсы по темам занятий и др .

Занятия могут проводиться в компьютерном классе, актовом зале, библиотеке в зависимости от темы занятия и от создания необходимых условий для организации обучения.

Оборудование, материалы, инструменты, необходимые для художественно-творческих занятий:

- -графические материалы (простые карандаши разной твёрдости и мягкости от ТМ до 6М, цветные карандаши, пастель, восковые мелки, гелевые ручки, фломастеры, уголь, мел, тушь);
  - -живописные материалы (гуашь, акварель);
  - -пластические материалы (пластилин, глина);
  - -декоративные художественные материалы (аквагрим);
- -бумага (цветная бумага, картон, бумага для акварели, бумага для черчения, салфетки и др .);
- -кисти круглые (кисти «пони» или «белка», номера от № 2 до 16; кисти плоские снитетика, номера № 3, 4, 8; клей; ножницы; линейка; стеки; доска для лепки и др
- -нехудожественные материалы (природные материалы шишки, жёлуди, листья и др., нитки «Ирис»; бисер; бусины; пайетки; лоскутки разноцветных тканей; узкая

стаканчик, бутылочки от молочных продуктов, ложки, вилки; алюминиевая фольга; мягкая металлическая проволока; яичные лотки и др.);

- -материалы для макетирования, коллажа и др.; -классная доска с набором креплений для таблиц, плакатов, иллюстраций, детских работ и т. д.;
  - -ученические столы и стулья;
  - -стол для учителя.